

## うそつき王国<キングダム>ルール追記

○勝敗決定の詳しい流れ（1～3の順に処理します）

### 1、暗殺者がいる場合

SP（スタートプレイヤー）により近い（SP含む）暗殺者から先に動きます。SPにより近い（SP含む）王族（すでに敗北している王族がいる場合は、SPにより近い王族）を敗北させ、自身は勝利します。

王族を敗北させられなかった暗殺者は自動的に敗北します。

### 2、敗北していない王族がいる場合

その王族のみ勝利します。その後、奴隷を全員敗北させます。

### 3、奴隷が敗北していない場合

奴隷全員が勝利します。ただし王族が1人でも敗北している場合、奴隷の獲得点数は1点減ります。

○選択ルール「うそつきたちの狂宴」

- ・全員が宣言チップとカードを伏せた後、SPから順番に一度だけカードを入れ替える事ができます。（入れ替えなくても構いません）
- ・うそをついて負けた時の減点が一律「-1点」となります。