

うそつき王国<キングダム> ゲームの流れ

- 1、スタートプレイヤーから順番に宣言チップ&カードを置く。
- 2、全員がカードを表向きにして、勝敗の判定を行う。

A、暗殺者がいない。→Bへ。

いる。→王族を敗北させて自分は勝利する。敗北させられる王族がいなかった場合、自分が敗北する。

【暗殺者>王族の場合】

スタートプレイヤーから見て時計回りにより近い暗殺者（スタートプレイヤーを含む）から王族を1人ずつ敗北させる。

【暗殺者<王族の場合】

スタートプレイヤーから見て時計回りにより近い王族（スタートプレイヤーを含む）から1人ずつ敗北していく。

B、王族がいない。→Cへ。

いる。→敗北していない王族は全員勝利する。

その後、敗北していない王族が1人でもいれば、奴隷全員を敗北させる。

C、奴隷がいない。→3へ。

いる。→敗北していない奴隷は全員勝利する。

ただし王族が1人でも敗北していた場合、獲得点が1点減る。

3、得点を獲得する。

A、自分が勝利している場合→2点を獲得する。

（特殊役が成立していた場合、さらに1点を獲得する）

B、自分が敗北している場合→4へ。

4、うそつき判定を行う。

自分が敗北していて、さらに宣言チップと伏せていたカードに相違があった場合のみ、自分の所持点数を一2点する。（奴隷のカードを伏せていた場合のみ-1点）※点数は0未満にならない。

5、スタートプレイヤーが左隣に移り、次のラウンドへ。